
GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス
AGB-A5KJ-JPN
メダロット弐
CORE
メダロット2コア カブト
MEDAROT SERIES

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「メダロット2コア」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

アドバンス専用通信ケーブル対応

コンテンツ

プロローグ

ちまたではロボットのペット（メダロット）同士を戦わせるロボットバトル（通称ロボトル）という遊びが流行していました。

あるきっかけをもとにメダロットを持つことになった主人公は、知らず知らずのうちに事件に巻き込まれていきます。その裏にいるのは世界制服を目的とする悪の集団ロボロボ団。主人公はいやいやながらも戦うはめになり、ロボロボ団を退治してゆきます。そして主人公のなかにいつしか正義の心が芽生えはじめます。宿敵、ロボロボ団を撃退することが出来るのか？！





登場人物紹介



テンリョウ　イッキ

メダロット弐コアの主人公。一見頼りないが、ロボトルへの情熱は誰にも負けない。

メタビー

アマザケ　アリカ

イッキのクラスメートで幼なじみ。将来の夢はジャーナリスト。気が強く、いつもイッキ達を引っ張りまわしている。

カラクチ　コウジ

花園学園に通う、イッキのライバル。とにかく正義感が強い熱血漢。思いこんだが最後、どこまでも突っ走っていくのがたまにキズ。

ジュンマイ　カリン

花園学園に通う女の子で、みんなのアイドル的な存在。とても優しい性格の持ち主。でも怒るとこわい・・



スクリューズ

あねご肌のキクヒメがリーダーの、悪ガキ3人組。イワノイは機械マニアで、カガミヤマはきれい好きらしい・・・。

メダロット博士

ナエ

ロボロボ団

ヘベレケ博士

あがた　ヒカル

Mr.うるち

基本操作方法

十字ボタン

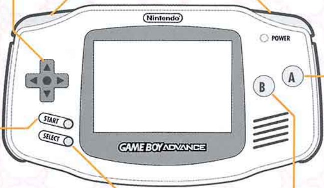
●移動中
プレイヤーキャラの移動、各種コマンド選択時のカーソル移動に使います。
●戦闘中
コマンド選択、メダフォース選択、各パーツ選択に使います。

スタートボタン

メニュー画面でヘルプアイコンを表示、また戦闘終了後しょうさい画面を開くときに使います。また、メダロット組立画面で、純パーツでメダロットを組み立てることができます。

L,Rボタン

メダロッチメニュー内のメダルとパーツ画面、戦闘中のメダロット詳細画面で使用します。



Aボタン

●移動中
人との会話や、目の前を調べるときに使います。また十字ボタンとの併用でダッシュ移動ができます。
●戦闘中
選んでいる項目の決定に使います。

セレクトボタン

メダロットやアイテムの並べ替えをするときに使います。

Bボタン

●移動中
メインメニューを開きます。
また、各コマンドの中で1つ前の画面に戻ります。
●戦闘中
コマンドのキャンセルに使います。

メダロットの仕組み

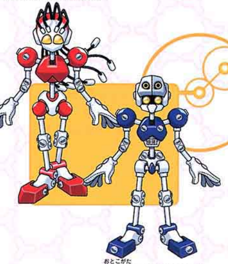
ティンペットの構造

メダロットは「ティンペット」という骨組みに「パーツ」をつけ、「メダル」をはめ込んで完成します。

ティンペット

ティンペットとはメダロットの基本フレームの呼び名で、人間でいうと骨格にあたります。ティンペットには男型と女型の2種類があり、男型には男型用のパーツ、女型には女型用パーツしかつけることができません。ティンペットは最大9体まで持つことができます

女型ティンペット

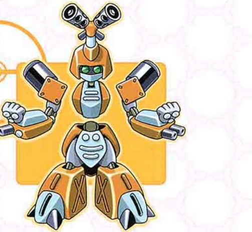


男型ティンペット



パーツ

メダロットは、頭、右腕、左腕、脚部の4つのパーツに分かれており、ロボトル中にメダロットのとれる行動は、このパーツによって決まります。パーツは大きく分けると男型用パーツと女型用パーツの2種類があり、それぞれが多彩な能力を持っています。



メダル

メダルは人間でいうと脳にあたり、メダルをはめこまないとメダロットは動きません。メダロットの名前、性格などの個性は、全てこのメダルによって決まります。メダルは、ロボトルで経験を積んでいくと「レベル」が、また、ロボトルで行動をとるたびに「熟練度」がそれぞれ上がっていきます。行動には「うつ」「なぐる」などがあります。



ゲームボーイアドバンス本体にカートリッジを正しくセットし、電源スイッチを入れて下さい。オープニングデモの後に、タイトル画面が表示されます。タイトル画面でスタートボタンを押すと、タイトルメニュー画面に移ります。



つづきから

最後にセーブしたところから、その続きを遊びます。

はじめから

ゲームをはじめから遊ぶときに選びます。

オプション

ゲーム中の3種類の設定を変更することができます。

- **ロボトルじかん**
  戦闘の判定までの制限時間を3段階で変更することができます。
- **ロボトルBGM**
  戦闘中に流れるBGMを3種類から選択することができます。
- **ロボトルメッセージ**
  戦闘中に表示されるメッセージを消すことができます。

ネームエントリー

ゲームを開始してしばらくゲームを進めると、主人公のネームエントリー画面になります。名前を変更したい場合、あらかじめ表示されている文字をⒷボタンで消してから入力します。十字ボタンでひらがな/カタカナ/えいすうじ入力の選択、スタートボタンで決定です。また、ゲーム中にメダルを入手したときには、そのメダルに名前をつけることができます。メダルにつけた名前は、そのメダルをセットしたメダロットの呼び名になります。メダルの名前は「ネームかえ～るショップ」で100円で変更もできます。





メインメニュー

ゲーム中、移動画面でⒷボタンを押すとメインメニューが開きます。メインメニューでは、以下の4つのコマンドを選ぶことができます。コマンドの下には現在の所持金が表示されます。



メダロッチ

メダロッチメニュー画面に切り替わります。

アイテム

主人公の持っているアイテムを確認できます。アイテム画面ではセレクトで並べ替えができます。

のりもの

それぞれののりものは指定されたメダロットが「メダロット選択」画面に存在していなければ使用する事ができません。またその指定されたメダロットにメダルを組み込んでないと使用できません。



セーブ

セーブ情報画面に移ります。「はい」を選べば現在の状態をカートリッジに記録できます。画面左側には、今まで入手したメダルの数、パーツの種類・総ゲーム時間・総ロボトル数と勝利数が表示され、右側には所持金が表示されています。



メダロッチメニュー

メダロッチとは、メダロットのマスターがメダロットに指令を与えるために使う腕時計型の装置です。メダロットの組み替えや能力の確認は「メダロッチ」のメニューで行います。メニューはさらに「メダロット」・「メダル」・「パーツ」の3つのコマンドがあります。



メダロッチメニュー — メダロット

メダロットにメダルやパーツを装着することができます。

メダロットの組み立て方

1) 「メダロット選択」画面でメダル・パーツを装着したいティンペットを選択します。



2) 「メダロット組立」画面に移ります。上からメダル・頭パーツ・右腕パーツ・左腕パーツ・脚部パーツが表示されます。



3) 組み替えたい場所にカーソルを合わせ、十字ボタンの左右で組み替えます。カーソル選択中にⒶボタンを押すと、詳しい情報を見ながら組み替えることができます。





各パーツの役割

頭パーツ
使用回数に制限があるが、能力が高い。

右腕パーツ
命中率やスピードが高く、威力の低いものが多い。

左腕パーツ
基本的に威力の高いものが多いが、スキも大きい。

脚部パーツ
全てのメダロットの能力の基本となる。またメダロットの移動タイプを決定する。



相性

相性メダルとパーツの属性が合っていると、パーツのとなりに数値が表示されます。この相性値の合計は、メダロットのパラメーターにボーナスとして加わり、行動の成功率や回避率がアップします。

移動タイプ

脚部パーツをつけかえることによって、メダロットの移動タイプが変化します。メダロットの移動タイプには以下の7種類があり、それぞれ特性や得意な戦闘フィールドが異なりますので状況に応じた使い分けが大切です。ゲーム内では、以下のアイコンキャラクターで、移動タイプを区別することができます。

- 二脚
- 多脚
- 戦車
- 浮遊
- 車両
- 飛行
- 潜水

メダロッチメニュー ― メダル

メダルの詳しい情報や現在のパラメータを見ることができます。持っているメダルの一覧と絵柄が表示されます。セレクトボタンで位置の入れ替えが可能です。Ⓐボタンを押すとメダルのうりょく画面に移ります。各詳細画面に移った後も、十字ボタンの左右で変えられます。



レベル

現在のメダルのレベルです。レベルが上がると、主に回避能力、防御能力が上がり、新しいメダフォースを覚えることもあります。

次のレベルUPまで

次のレベルに上がるために必要な経験値です。

EQUIP

そのメダルをセットしているメダロットがいる場合、移動タイプを表すアイコンキャラクターが表示されます。

メダロッチメニュー ― メダル ― のうりょく

属性

これが合っているパーツをつけることでロボトルを有利に展開できます。

相性値

パーツがメダルの属性と1つ合うごとに増加する相性値。

ターゲット

メダロットに射撃系パーツを装備させているとロボトル時にその行動パーツを装備しているメダロットを優先的に攻撃します。「うつ」「ねらいうち」「おうえん」「なおす」の行動時に有効なシステムです。

メダロッチメニュー　メダル　メダフォース

メダルのレベルによって覚えることができます。メダフォースの有効範囲はメダフォース名横のアイコンで表示されます。



メダロッチメニュー　メダル　ローテーション

スタートボタンでローテーションの組み替えを行います。十字ボタンの左右で行動の順番を選び、上下で行動内容を変更します。Ⓐボタンを押すと、行動の繰り返すポイントを設定することができます。ここで決定したローテーションはロボトル時オートを選択すると使用することができます。



メダロッチメニュー　メダル　熟練度

メダルの各行動タイプに対する熟練度の状況を表しています。



メダロッチメニュー　パーツ

持っているパーツの詳しい情報やパラメータを見ることができます。持っているパーツの一覧が表示され、型式番号・パーツ名・所有数（装備している数）を確認できます。十字ボタンの左右で他のページ、LRボタンで別の部位のパーツを確認することができます。右端にはパーツの性別が表示されています。Ⓐボタンでカーソルの選択中パーツの詳しい情報が表示されます。

頭・右腕・左腕パーツ共通



行動タイプ

そのパーツによる行動の種類を表します。

属性

セットしているメダルと合っていればメダロットの能力は上がります。

近接・遠隔

脚部「きんせつ」「えんかく」のどちらの影響を受けるか表します。

そうこう

パーツのの装甲(HP)を表します。これが0になるとパーツが破壊されます。

いりょく

攻撃系パーツで与えるダメージや、補助系パーツの効果の強さに影響します。数字の前に ⬅➡ がついている攻撃系（回復系）パーツは、対象パーツを破壊した（全快させた）場合、貫通して他のパーツにも効果が及びます。

ほうねつ

（右腕・左腕パーツのみ）パーツを使ったあと、次の行動を命令するまでにかかる準備時間の長さを表します。



せいこう

行動の成功のしやすさや、症状効果を与えたときの持続時間に影響します。

かいすう

（頭パーツのみ）1回のロボトル中にパーツを使える回数を表します。

じゅうてん

（右腕・左腕パーツのみ）命令してから、実際にパーツを使うまでにかかる準備時間の長さを表します。



脚部パーツ

移動タイプ

メダロットの移動のタイプを決定します。

属性

セットしているメダルと合っていればメダロットの能力は上がります。

すいしん

行動時の移動スピード、「がむしゃら」攻撃時に与えるダメージに影響します。

きどう

相手の攻撃からの回避能力に影響します。



ぼうぎょ

相手の攻撃を頭以外のパーツで防ぐ能力に影響します。

きんせつ

「なぐる・がむしゃら・まもる・なおす」行動の成功のしやすさに影響します。

えんかく

「うつ・ねらいうち・おうえん・ぼうがい」行動の成功のしやすさに影響します。



ロボトルの準備

ゲーム中、ロボトルに突入すると地形フィールドと敵の使用メダロットのタイプが表示されます。Ⓐボタンを押すと「メダロット選択」画面に移ります。



メダロットでは戦闘のことを「ロボトル」と呼びます。以下はそのロボトルの5ヶ条です。

ロボトルの基本ルール

1：メダロットは3体までロボトルに参加させることができます。
2：メダロットは頭パーツが破壊されてしまうと、他の各パーツの装甲が残っていても、機能停止となります。
3：ロボトルはチーム戦で行われます。相手リーダーを先に機能停止させたチームが勝利となります。
4：ロボトルには制限時間があり、時間になるとレフェリーの公正な判定により勝敗がきまります。制限時間の長さはタイトルメニューの「オプション」で変更することができます。
5：ロボトルに勝利した側は、相手のパーツを1つもらうことができます。

1）まず、リーダーにするメダロットを選択します。ロボトルはリーダーの頭パーツが破壊されてしまうとその時点で負けになってしまいますので、慎重に選びましょう。



2）2体目のメダロットを選択します。続けて3体目を選択するとロボトルが始まりますが、スタートボタンを押すことで2体以下の状態でもロボトルすることができます。



まずメダロットに指示を与えます。最初にリーダーのコマンドを選択します。「パーツ」・「メダフォース」または「オートロボトル」を選択すると、次のメダロットのコマンド選択に移ります。



全てのメダロットへの指示を完了すると、それぞれのメダロットを表すアイコンキャラクターが中央のアクティブラインに向かって走り出します。各メダロットはこのラインにたどり着いた時点で初めて行動することができます。

行動が終わると、アイコンキャラクターはコマンドラインまで戻ってきます。戻りついたメダロットから順次、次のコマンド入力をすることができます。



コマンドアイコンの種類

パーツ

使用するパーツを選択します。十字ボタンの上・右・左がそれぞれ頭・右腕・左腕のパーツに対応しています。下を選択すれば行動のかわりにメダフォースをためることができます。

メダフォース

使用するメダフォースを選択します。十字ボタンの上・右・左がそれぞれのメダフォースに対応しています。下を選択すればメダフォース発動のかわりにメダフォースをためることができます。



しょうさい

味方と相手のメダロットのメダル、および各パーツの装甲と相性値を確認することができます。味方と相手のきりかえは L R でおこないます。

ターゲット

ターゲットパーツの確認をすることができます。

ローテーション

ローテーションの確認、組み替えを行います。

オートロボトル

以降のコマンド入力を行わず、自動でロボトルをさせます。メダロットはローテーションで設定されているとおりに行動しますが、むだな行動をとる指示があれば自分の判断でほかの行動をすることがあります。

オートロボトルをキャンセルするにはオートロボトル中のメダロットがコマンドラインに戻ってきた時にⒷボタンを押し続けていれば、再びコマンド入力画面にすることができます。



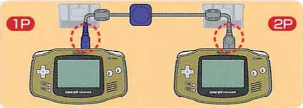
通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンス ---------------------------- 2台
- ●「メダロット2コア」カートリッジ---------------------- 2個
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル ----------- 1本

■接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチが OFF になっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチを ON にしてください。
4. 以後の操作方法は、25 ページをご覧ください。



■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- ●本体を 3 台以上接続しているとき。

メダロット2コアでは通信ケーブル（別売）を使用することにより、友達とのメダロットのパーツのトレードやメダルをあげたりすることができます。トレーディング・対戦をして遊ぶ場合は、まず2つのゲームボーイアドバンスに通信ケーブルを接続し、通信を開始するにはショップの右上奥等の「通信ネット」に行ってください。





通信ネットでは4種類のサービスを楽しむことができます。

あそびでロボトル

育てたメダロット同士の対戦を行うことができます。

1）メダロットを選択して、データの転送を行います。
2）モード選択画面が表示されますので、プレイヤーインフォメーション画面の後、戦闘開始になります。





しんけんロボトル

育てたメダロット同士の対戦を行うことができます。このモードでは、相手に勝つと相手のパーツを獲得することができます。

1）〜2）までは「あそびでロボトル」と同じです。
3）ロボトル勝負がつくと「つうしんロボと〜る」の画面に切り替わります。
4）勝ったプレイヤーは「つうしんロボと〜る」画面で欲しいパーツの部位名を狙ってⒶボタンを押します。ここで入手できるパーツ部位が決定します。



⚠「しんけんロボトル」はメダロットを2体以上組んでないと選択することができません。

パーツのトレード

パーツの交換を行うことができます。
1）選択するとパーツ選択画面になるので、交換に出したいパーツを選択し、「けってい」を選びます。「しょうさい」を選ぶとパーツの能力を確認できます。
2）パーツの交換が行われた後、モード選択画面に戻ります。

⚠「パーツのトレード」は装備していないパーツを1つ以上持っていないと選択できません。

メダルあげ〜る

自分の持っているメダルを相手に渡すことができます。

1）選択した側がメダルを相手に渡すことができます。相手にあげたいメダルを選択し、「けってい」を選びます。「しょうさい」を選ぶとメダルの能力を確認できます。
2）メダルが相手に渡されたあと、モード選択画面になります。



⚠「メダルあげ〜る」は装備していないメダルを1つ以上持ってないと選択することができません。また、装備中のメダルや、相手がすでに持っているメダルは選択できません。

つうしんをきる

通信ネットをキャンセルし、タイトル画面に戻ります。

⚠通信を終える時には、必ず「つうしんをきる」を選択してください。「つうしんをきる」を選択した後でないとセーブが行われず、データが残りません。

クリア後のお楽しみ

（※ここからの情報はゲームクリア後、行き詰まった時に見るようにしましょう。）

ラスボスを倒してクリアした気になってる君。まだまだ甘いぞ！「メダロット2コア」にはクリア後に初めて起きるイベントがいっぱいあるのだ。ここではほんの一部を紹介するぞ！！

パーツンラリーに参加しよう！！

12個のレアなパーツを世界中から見つけだすレース、それがパーツンラリーだ。すべて見つけだせばゴッドエンペラー、ワンダエンジェル、ベルゼルガという3体の超レアなメダロットが完成するぞ。コウジやキクヒメといったライバルも参加するレース。栄冠はいったい誰の手に！？

ワンダエンジェル入手方法

チェラブボディ

おどろ沼の南にある忍者の隠れ里・シノビックパーク。ここで忍者屋敷で開催されている「にんじゃやしきでかくれんぼツアー」をクリアし、外で待ち構えているコウジを倒せばOK。

チェラブハンド

最終決戦の場となったメダロッとうにあるロボロボ団本部。ここに来ると入り口で不審な研究員が登場する。彼の後についていくと、地下3階の炭酸の海でチェラブハンドを入手できるぞ。



チェラブアーム

メダロッターズ3階の植木を調べると「とうだいもとくらし」とある。つまり、この近くにあるってことだ。表彰台周辺を調べていけばこのチェラブアームが発見できる。

チェラブレッグ

おどろ沼下流にあるカンちゃんの家に行きカンちゃんと会話。その後、メダロット社のナツコと再びカンちゃんの家に行き、メダロードレースに勝利すればOK!

ベルゼルガ入手方法

ヘルメット

花園学園に行き「カリンちゃんをさがそうキャンペーン」に参加する。ハチロウを含む6人の子供と校内でロボトルをし、カリンの教室でコウジと会話。その後、外の廊下のコウジを倒す。

ヘルシング

ボナパルト像から秘密基地へ。奥の実験室へ行きオフィスレディーと話した後、マンホールを通って集会場に行く。そこでスクリューズを倒したら、最後の入り口付近のコウジを倒す。



ヘルマイト

「ぎんのロケット」を使ってコーダイン王国にワープ。お花畑にいるマルガリータと話した後、海岸にあるブルーハワイのすみかへ。そこで待ち受けているハチロウを倒せばOKだ。

ヘルカオス

フユーンの工場にいるメダロットを倒すと、ストンクラスターと交換してくれる。ストンクラスターはメダロットデパートで売っているので、もしなければ前もって買っておくべし。

ゴッドエンペラー入手方法

デスブレイク

パーツがある程度集まると自宅のソルティと散歩に行くことができる。ソルティを追ってメダロット研究所横のメダロット博物館に行き、ソルティの前あたりを調べると入手できる。



デスミサイル

おみくじ町の小学校2階にある音楽室に行き先生とロボトル。その後、職員室で教頭に化けたロボロボ団と話し、隣の男子便所へ。このロボロボ団とのロボトルに勝利すれば入手できる。

デスビーム

「せんぼうきょう」を使ってメダロッとうに渡り、ビックリサイトへ。ここで行われているメダロードレースに参加。アリカのレース、コウジのレースに勝てば入手できる。

デスクローラー

自宅に戻ると母親が2階に行く。それを追って2階へ。デスクローラーの情報をきいた後メダロデパートに行き、ロボトルを挑んでくる3人を倒す。カウンターまで行けば購入できるぞ。

シノビックパークに行こう！



忍者屋敷を探索

ゲームクリア後に初めて行けるようになる、おどろ沼の南にあるシノビックパーク。ここの最大の目玉がこの忍者屋敷だ。



パーツンラリーで来る場所。奥では忍者3兄弟が待ち受ける。お金やアイテムがたくさん隠れているぞ。

倉庫のゴミを掃除しよう

忍者屋敷クリア後、シノビックパーク左上の倉庫に入り、みやげ屋にいる店長と話すと、ロボロボ団退治を依頼される。



倉庫には4人のロボロボ団が隠れており、全員倒せばパーツをもらえる。クリア後はみやげ屋が開店する。

メダロッとうカワムラー出現！？

パーツンラリー開始後にメダロッとうに行き、広場の噴水の下を調べるとカワムラーが出現。イベントの進め方によって「ダメロット」もしくは「カワムラーのサイン」が入手できるぞ。



ロボトルで勝利すると「ダメロット」が入手できる。その後ショップの女子高生に話しかけると10000円で買ってくれる。



質問に「いいえ」で答えるか、ロボトルに負けると「カワムラーのサイン」。再び噴水を調べるとカワムラーが5000円で買ってくれる。

知って得するメダロット年表

年代	出来事
1938	地質学者ニモウサクタメゾウ（25歳）が「六角貨幣石」の研究に関するすべてにおいて特許を取得。
1947	米国ニューメキシコ州ロズウェルにて人類は初めて起動しているメダロットを目撃する。
1993	アキハバラアトム博士（41歳）、「マッスルケーブル」を発明。
1996	日本で化石化していないメダルが発掘される。
1998	アキハバラアトム博士（46歳）「NFRP」を発明。
2000	メダルを頭脳としたロボットの開発がスタート。ロボットはメダロットと命名される。
2001	メダロット社設立。メダロットの一般販売開始。★アガタヒカル生まれる（初代主人公）
2003	世界的ロボトルブーム。メダロット一般に浸透。ロボトルブームを反映し、RR社設立。
2004	ロボロボ団によるメダロットを使用した犯罪が多発。セレクト防衛隊発足。
2006	第1回「世界ロボトル選手権」開催

2008	この頃から時々、メダロットの暴走事件が起きる
2009	フシハラゲンゴロウ博士（84歳）、「スラフシステム」を発明。　★ヒカルがメダロットを始める
2010	「魔の10日間」事件が起こる。 不良メダロット回収運動が始まる。 ★シノノメカスミ生まれる。（メダ・ナビ主人公）
2011	★ナミシマリンタロウ生まれる。
2012	新型メダル発売。第2次メダロットブーム。
2013	★天領イッキ生まれる。（メダ2,3,4.主人公） メダロット登録制度制定。メダロットの所有が免許制になる。
2017	★テンサンコイシマル生まれる（メダ5,G主人公）
2020	対暴走用プロテクト済みの新型メダロット2020型、各種発売。
2022	メダロット社、月のマザー回収に失敗。
2027	コイシマルすすたけ村に引っ越し 新たなメダロットストーリー開幕

時代はすすんでまた新たなメダロットストーリーが展開されていく…。

Character Design
HORUMARIN



KODANSHA STAFF

Chief Editor
YOUYA KANKE

Editer
KAZUMASA TABE　KOHEI ITO
HIROYUKI SAKAI

Special Thanks
KEI TOKUHIRO

NATSUME STAFF

Executive Producer
TAKASHI MATSUMOTO

Super Visor
KIMIO HIROTA

Producer
TAKESHI UTO

Director
HIROSHI SAITO

Programmer
WATARU KITAMURA　MITSUGU TAKAMIYA
NAOKI TOMOSADA　RYUSUKE NISHIDA

Visual Design
HIROSHI SAITO

Graphic
TERUYUKI HIRAOKA　SHUYA TAKAOKA
SATOSHI UEDA　YASUYO YAMAMOTO
DAISUKE SAKANE

Sound Director
IKU MIZUTANI

Music Composer
KINUYO UEDA

Sound engineer
TETSUARI WATANABE

Promotion Staff
MEGUMI TOYAMA
"MEGUPPE"

Medaroter
TERUYUKI SIRAKAWA
"SIRATAMA"

Medarot Illustrator
HRS

Package Design
TAKASHI MAEDA

Special Thanks
TOSHIAKI KANAME　TETSUYA OKU
REINA MARUYAMA　SINJI MORIMITSU
HIROSHI KOYAMA　YUJI UMEKI

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

021203



日本商標登録 第4470747号　実用新案登録 第1990850号
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の登録商標です。